

DESCRIPTION DU PROJET

Cette fiche est liée et se situe dans la continuité de deux autres fiches :

Lot 0 : réaménagement du local du Syndicat d'initiative

Lot 1 : baliser les chemins de promenade inventoriés sur la commune

Elle vise à poursuivre en lot 2 la dynamique mise en place dans les lots précédents et particulièrement à renforcer les synergies entre les acteurs touristiques.

Les projets suivants ont été plébiscités durant une CLDR spécifiquement consacrée au tourisme sur La Bruyère:

- procéder à un inventaire de l'existant en matière touristique sur le territoire de la commune et s'informer sur ce qui existe dans les communes avoisinantes pour être complémentaire
- la mise en place d'un schéma directeur en tourisme pour structurer l'existant
- l'intensification des relations avec la maison du tourisme de Namur
- le développement d'un tourisme de deux jours (1 jour actuellement), des parcours thématiques (fermes/forts, monuments mémoriels, arbres remarquables,...)
- le développement d'un tourisme de curiosités (petits éléments visiter) – la mise en valeur du patrimoine populaire
- la réflexion à des projets en interaction avec les communes avoisinantes : dynamique transcommunale
- la valorisation des initiatives existantes organisées par les associations locales : maison de la mémoire rurale et Syndicat d'initiative (marches ADEPS, ballades sur les sentiers, visites de la carrière, des forts, VTT de Rhisnes...)
- le renforcement des synergies et de la complémentarité entre le Syndicat d'initiative et la bibliothèque dans la vision de faire de Meux un pôle culturel sur la commune
- la réalisation d'un agenda des manifestations à date fixe et réunissant l'ensemble du monde associatif
- la proposition de nouvelles activités afin de créer des liens et mettre en valeur les talents locaux : parcours d'artistes entre les villages, apéros ruraux selon le principe de tournante entre les villages
- la création d'un petit guide touristique de La Bruyère
- le développement de chambres d'hôtes (*réfléchir à l'offre de logements qui désengorgent Namur lors de manifestations d'importance*)
- le développement de fermes ludiques
- l'organisation de circuits de promenades paysagères, de monuments mémoriels
- la création d'un challenge entre les clubs qui organisent des VTT (voir avec le SI)
- l'installation de panneaux didactiques stratégiquement localisés avec des QR codes
- la liaison de la présente fiche avec d'autres projets du PCDR, particulièrement le lot 1 :(liaisons lentes, panneau d'affichage électronique reprenant les événements du SI, balisage des sentiers, etc)
- la mise à disposition de vélos électriques par le Syndicat d'initiative afin que tout un chacun puisse découvrir la commune sans difficultés. Ces vélos pourraient également être utilisés lors des différentes manifestations cyclistes organisées.

ORIGINE DE LA DEMANDE

Groupes de travail de la CLDR, diagnostic participatif

JUSTIFICATION DU PROJET

Le territoire de la Bruyère jouit de ressource non négligeable :

- Un intérêt patrimonial réparti sur plusieurs villages
- Des vignobles, élément peu commun dans nos régions,
- Des chambres d'hôtes et gîtes ruraux
- Un bistrot de terroir
- Le réseau Hesbaye
- Un réseau important de promenades sur les sentiers communaux
- Un bois didactique (Thibaut)
- Les vis tractrices
- Les forts
- Des éléments d'intérêts périphériques à la commune

Ces ressources ont donc tout intérêt à être valorisées en raison du potentiel économique, culturel et social dont elles regorgent.

Les projets concernent une multitude d'acteurs, potentiellement porteurs de projet, ce qui constitue un élément positif pour de cohésion sociale pour la commune et vis-à-vis de l'extérieur :

- la Commune
- le Syndicat d'initiative
- le Maison du tourisme du pays de Namur
- le BEP
- la Maison de la mémoire rurale
- la Bibliothèque
- les associations locales
- toute personne intéressée

LOCALISATION

-

STATUT AU PLAN DE SECTEUR

-

STATUT DE PROPRIÉTÉ

-

TÂCHES À RÉALISER

Se référer à la description du projet.

OBJECTIFS VISÉS

	Défi (objectifs de développement)	Objectifs opérationnels	
Axe 1 : Gouvernance	Affirmer l'inscription de la gouvernance communale dans les enjeux du développement rural durable	<input type="checkbox"/>	Asseoir le rôle exemplatif de l'administration communale en matière de développement durable
		<input checked="" type="checkbox"/>	Sensibiliser et mobiliser les citoyens aux gestes durables
		<input checked="" type="checkbox"/>	Etablir une communication efficace entre Commune, citoyens et acteurs du territoire
Axe 2 : développement économique	Assurer un développement économique en phase avec le caractère rural	<input checked="" type="checkbox"/>	Valoriser et développer les ressources du territoire communal
		<input checked="" type="checkbox"/>	Attirer de nouvelles activités économiques en lien avec les besoins locaux
		<input checked="" type="checkbox"/>	Initier des partenariats avec des pôles économiques avoisinants
Axe 3 : Aménagement du territoire, cadre de vie et environnement	Préserver l'équilibre entre le cadre de vie rural de la commune et son dynamisme territorial	<input type="checkbox"/>	Gérer et améliorer la qualité environnementale du territoire
		<input checked="" type="checkbox"/>	Développer une vision prospective et dynamique du territoire
		<input type="checkbox"/>	Aménager des espaces publics intégrés, pour tous et de manière concertée
		<input type="checkbox"/>	Soutenir la création de logements pour toutes les générations
Axe 4 : Mobilité	Donner une place à tous les modes de déplacements	<input type="checkbox"/>	Permettre à chacun de rallier les différents pôles en toute sécurité
		<input type="checkbox"/>	Créer un circuit de liaisons lentes inter villages
		<input checked="" type="checkbox"/>	Favoriser les alternatives à la voiture individuelle
Axe 5 : Dynamisme socio-culturel	Renforcer le plaisir de vivre ensemble à La Bruyère	<input checked="" type="checkbox"/>	Améliorer les services aux personnes
		<input checked="" type="checkbox"/>	Permettre le développement d'activités intergénérationnelles
		<input checked="" type="checkbox"/>	Mettre en valeur les atouts associatifs, sportifs, culturels et patrimoniaux

Cette fiche projet est transversale, elle touche la totalité des axes de travail, particulièrement le dynamisme socio-culturel, en effet, les différents projets présentés visent à être réalisés par toutes les tranches d'âges, le Syndicat d'initiative étant relai des différents atouts associatifs.

Le développement économique est également mis en avant par la promotion des ressources communales de la commune et la création de partenariats transcommunaux. Des projets comme la création d'un schéma directeur en tourisme ont pour objectif de développer une vision prospective et dynamique du territoire.

ESTIMATION GLOBALE DU COÛT

-

PROGRAMME DE RÉALISATION

Projet initié entre 2019 et 2022, il sera ensuite mis en place progressivement.

ELÉMENTS DONT IL FAUT TENIR COMPTE POUR LA PRIORITÉ À ACCORDER

Le réaménagement du Syndicat d'initiative (lot 0) et le balisage des sentiers (lot1). Le partenariat avec la Maison du Tourisme du pays de Namur est un élément majeur à prendre en considération.

ETAT DU DOSSIER

-

PROGRAMMATION DANS LE TEMPS

Entre 2019 et 2022.

IMPACTS EN MATIÈRE DE DÉVELOPPEMENT DURABLE**Pilier environnemental :**

Impacts	
<ul style="list-style-type: none"> • Valoriser le patrimoine paysager et écologique. 	-

Pilier économique :

Impacts	
<ul style="list-style-type: none"> • Valorise les ressources existantes et créer des partenariats transcommunaux • Attirer les touristes et inciter ceux-ci à rester plus d'une journée • Mettre en avant certains acteurs de la commune 	Retombées financières et image de la commune

Pilier social :

Impacts	
<ul style="list-style-type: none"> • Renforcer les liens entre les villages • Véhiculé l'image d'une commune dynamique vis-à-vis de l'extérieur 	-

Pilier culturel :

Impacts	Réponse attendue (développer si pertinent)
Améliorer la visibilité et les activités des associations	Augmentation de l'intérêt et de la participation aux évènements communaux et extra-communaux